|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_07 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_07 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.03(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 고은호[출], 김경범[출], 김민승[출], 김민재[출], 박재원[출], 박하윤[출], 박혜은[출], 손민서[출], 안리안[출] |
| 교육내용 | 게임의 구성 요소 및 좋은 게임 만드는 법 알기 돌고래 경주게임으로 맛보기 게임 코딩하기 아두이란 무엇인지 알기 디지털과 아날로그의 의미와 비교해 보기 조이스틱 기울였을 때 숫자 확인하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래